

**1e studiefase: 57 studiepunten****1e semester: 28 studiepunten**

Beginnelen van programmeren (6)	IW(2/5)	Structuur en organisatie van computersystemen (8)	Wiskunde I (4)	Logica voor informatici (5)	Wijsbegeerte (3)
---------------------------------	---------	---	----------------	-----------------------------	------------------

**2e semester: 29 studiepunten**

Fundamenten voor de informatica (6)	Inf werkuig (3/5)	Objectgericht programmeren (6)	Natuurkunde voor informatici (8)	Wiskunde II (6)
-------------------------------------	-------------------	--------------------------------	----------------------------------	-----------------

**2e studiefase: 65 studiepunten****1e semester: 31 studiepunten**

Gegevensstructuren en algoritmen (6)	Besturingssystemen (6)	Lineaire algebra (6)	Statistiek (5)	Algemene natuurkunde I (8)
--------------------------------------	------------------------	----------------------	----------------	----------------------------

**2e semester: 34 studiepunten**

Toep van meetkunde in de informatica (5)	Gegevensbanken (6)	Artificiële intelligentie (6)	Numerieke Wiskunde (6)	Wetenschap commun (3)	Algemene natuurkunde II (8)
--	--------------------	-------------------------------	------------------------	-----------------------	-----------------------------

**3e studiefase: 59 studiepunten****1e semester: 31 studiepunten**

Automaten en berekenbaarheid (6)	Declaratieve talen (6)	Software Ontwerp (4/6)	Bachelorproef (4/9)	Algemene natuurkunde III (6)	Informatie-overdracht en -verwerking (5)
----------------------------------	------------------------	------------------------	---------------------	------------------------------	--

**2e semester: 28 studiepunten**

Computernetwerken (6)	Toepassingen van algebra in de informatica (6)	S. Ontw (2/6)	Bachelorproef (5/9)	Religie (3)	Statistische thermodynamica (6)
-----------------------	--	---------------	---------------------	-------------	---------------------------------

Legende	Informatica	Ondersteuning
Humane	Minor	Bachelorproef